

**Частное некоммерческое профессиональное образовательное учреждение  
«Покровский горный колледж»**



**ПОЛОЖЕНИЕ  
«О проведении игры КВН»**

**1. Цели и задачи**

- 1.1. Игра Клуба Весёлых и Находчивых проводится с целью:
- развитие и пропаганда направления КВН;
  - выявление творческих, талантливых и остроумных студентов;
  - сплочение коллектива в работе над общим делом;
  - отвлечение студентов от негативных явлений современной жизни (наркомания, пьянство, преступность).

**2. Участники игры**

- 2.1. Участниками игры могут быть как студенты, так и работники колледжа.

**3. Тема и сроки проведения**

<b>Сроки проведения</b>	<b>Тема</b>	<b>Условия проведения</b>	<b>Состав команд</b>
1 игра- январь 2009 г.	«От сессии до сессии»	<b>Визитка</b> - должна быть краткая актуальная, оригинальная, остроумная, - не более 5 минут. <b>Разминка</b> - три разноплановых вопроса для соперников, при этом иметь свои ответы на задаваемые вопросы. В запасе должно быть ещё не менее 3-х шуток. Вопросы могут быть, как в устной форме, так и в графической, нарисованы на плакате. Их могут задавать в форме игровой шарады 1-2 человека или вся команда. <b>Музыкальный конкурс</b> - Музыкальный конкурс – не более 5-7 минут. Может включать в себя: - пародию на известных исполнителей (текст свой); - необычный танец или хор; - игра на нестандартных инструментах. <b>Домашнее задание</b> – 7-10 минут. Жанр домашнего задания не ограничен. Это кульминация всего выступления, его яркое остроумное завершение.	5-7 человек

2 игра- апрель 2009 г.	«Вот и год учебный прошёл»	<ul style="list-style-type: none"><li>– Визитка</li><li>– Разминка</li><li>– Музыкальный конкурс</li><li>– Домашнее задание</li></ul>	5-7 человек
---------------------------	----------------------------------	---	-------------

#### **4. Награждение**

4.1. Команда победителей награждается почётной грамотой.